

MÜLAKAT SORULARI (2024)

1. Eğitsel rehberlik nedir? (Bireyin kendi yetenek, ilgi, ihtiyaç, kişilik yapısı, duygu, özellikleri, sosyal durumu ve zekâ seviyeleri dikkate alınarak uygun bir eğitim alanını seçmesi ve bu alanda başarılı olması için kendisine yapılan yardımlara denir)
2. Mesleki rehberlik nedir? (Bireyin önce yetenek daha sonra ilgi ve merakı doğrultusunda meslek seçiminde yardımcı olmak için sağlanan rehberlik türü)
3. Klasik koşullanma aşamaları nedir?
4. Sosyal medya toplumların kültürlerini nasıl etkiler? (Bir globalleşme oluşturur. Bizden farklı ya da bize uzak olan kültürlerle öğeleri benimsememize sebep olur, Sosyal medya ile farklı kültürler karşılaştırılır ve etkileşim içerisine girerek şekil değiştirir, farklı gelenek göreneklere keşfetmemize olanak sağlar sosyal medya sayesinde giyim tarzlarımız etkilenir unutulmuş kültürlerin canlanmasına yardımcı olur vs)
5. Türk kültürünün unsurları nelerdir? (maddi ve manevi unsurlar var maddi unsurlar tarihi yapılar ; manevi unsurlar dil,tarih, din gelenek ve görenekler vs)
6. Örtük program nedir? (Plan program dışında resmi olmayan yazılı müfredat dışı öğrencilere aktarılan bilgi değerler inançlar normlar butunu)
7. Mesleki kuramlar nelerdir? (Parsons özellik faktör, Holland Kişilik kuramı, Super benlik kuramı, Roe ihtiyaçlar kuramı, Ginzberg ve arkadaş. gelişim kuramı)
8. Oryantasyon nedir?
9. Yaygın eğitime örnek veriniz. (hizmetiçi eğitim, halk eğitim, kurslar, dershaneler)
10. İşitsel materyallerin eğitimde kullanımı hakkında bilgi veriniz. (Sesli kitaplar, podcastler, eğitsel şarkılar derste öğrencilerin dinleme becerilerini geliştirmek ve dersi daha ilgi çekici hale getirmek için kullanılabilir)
11. Rehberlik hizmetleri nelerdir? (bireyi tanıma bilgi toplama ve yayma yöneltme ve yerleştirme araştırma-değerlendirme, konsültasyon hizmetleri olarak belirtilmiştir)
12. İnfomal öğrenme nedir? (Plansız programsız öğrenmelerdir. Öğrenme sonunda herhangi bir sertifika ya da katılım belgesi söz konusu değildir. Her an her yerde ve farkında olmadan gelişebilir)
13. Piaget'nin bilişsel gelişiminin en önemli faktörü nedir? (olgunlaşma)
14. Piaget'in ahlak gelişimi? (Ahlak öncesi evre(0-7)Heteronom-dışa bağlı dönem(7-11)Otonom-özerk dönem(11...))
15. Clark Hull'un mekanik sistemi? (Öğrenme ve davranışların içsel motivasyonlar ve geçmiş pekiştirme deneyimlerinin etkisiyle matematiksel ve mekanik olarak açıklanabileceğini söyler.)
16. Gelişimin kritik evreleri nelerdir? (doğum öncesi, bebeklik, ergenlik)
17. Çekirdek tasarım? (okul ortamından bireylerin toplumsal sorunlar çözüm üretmesi toplumsal sorunları laboratuvar gözüyle bakılarak okullarda çözülmesi)
18. Çocuklar kendi aralarında argo konuşuyor tepkin ne olurdu? (Öncelikle çocukları bu konuyla ilgili bilgilendirici konuşma yaparım eğer sorun hala devam ediyorsa rehberlik servisinden yardım alırım)

19. Ginzberg ve arkadaşlarının kuramı? (Ginzberg ve arkadaşlarının kuramı mesleki gelişim kuramıdır. Meslek gelişimi bir süreçtir. Farklı özelliklerin bir araya gelmesiyle uzlaşma vardır. Sans ve tesadüfe yer yoktur. Geriye dönüş yoktur. Fantezi dönemi Geçici seçimler dönemi Gerçekçi seçimler)
20. Bitişiklik kuramı? (Bitişiklik kuramı Watson ve Gutrie temsilcileridir. Nötr uyarıcı ile kosulsuz uyarıcının yakın zamanda verilmesidir. Öğrenme ve performans aynı şeydir)
21. Düşünlerin, asker uğurlamalarının önemi, katkısı nedir? (Kültürel değerlerin aktarılması birlik ve beraberliğin sağlanması aynı zamanda yardımlaşmayı da sağlar böyle değerlerimiz. Kültürümüzün birer yansımasıdır. İnsanlar birlik ve beraberlik içinde olurlar. Sağlam, birbirine bağlı toplum yapısının oluşması için bu tarz törenler önemlidir)
22. TÜİK verisi yorumla
23. Türkiye'nin gidişatı hakkında düşüncelerin? (Ekonomik olarak son dönemde uygulanan politikalarla yabancı yatırımlarının ve döviz girişlerinin arttığını ve enflasyonun düşüşe geçerek bir dezenflasyon dönemine girildiğini söyleyebilirim. Aynı zamanda açıklanan rakamlara bakıldığında G-20 ülkeleri arasında büyüme hızı olarak ilk sırada yer aldığımız ortadadır. Yine bölgemiz ve küresel çapta yaşanan siyasi krizlere akılcı yaklaşım tarafsız bir tutum sergileyerek hem barışçıl hem de istikrarlı bir politika sergilediğimizi düşünüyorum. Bu durum başta ülkemizin güvenliği için olmazsa olmazdır. Kültürel ve sosyal alanda gerek dünyanın dört bir yanına yaptığımız yardımlar ve gerçekleştirdiğimiz kültürel etkinlikler Türkiye'nin her anlamda küresel bir güç haline geldiğinin göstergesidir. Kendi içimizde uyguladığımız savunma sanayi ,milli teknoloji özellikle Teknofest gibi birçok yatırım ve etkinliklerle hem milli bilinç hem de milli üretim çok önemli seviyelere çıkmıştır vs)
24. Yapay zekayı açıklayınız. (Kodlamaları ve bilgileri birbiriyle ilişkilendirilebilen insan gibi düşünme yetisine sahip gelişmiş teknoloji altyapısıdır. Bu teknoloji ile mekanik araçlar bazı komutlarla insan davranışı sergileyebilmektedir veya insan gibi düşünebilmektedir)
25. Akıllı tahta ve projeksiyon farkı? (Akıllı tahta etkileşimlidir interaktiftir, projeksiyon sabittir etkileşim sağlanamaz görüntü yansıtma işlevini yerine getirir. Akıllı tahta dokunsal olarak içeriği kullanmamızı sağlar, birden fazla kişi kullanabilir. Projeksiyon ise var olan içeriği bir yüzeye yansıtma içindir)
26. Teknoloji bağımlılığının iş ve sosyal hayata etkilerini kısaca anlatınız.
(tembelliği getirir basit zihinsel aktiviteleri bile yaptırmama durumuna sürükleyebilir sosyalleşmeyi azaltır zaman alıcıdır, dikkat seviyesinde düşümlere sebep olur)
27. Gelenek görenekleri nasıl aktarırın?
(Rol model olurum,kültürümüzle ilgili videolar,animasyonlar,belgeseller izletirim.Kültür gezileri düzenlerim.)
28. Yapay zekanın günlük yaşam ve okul hayatına etkileri nelerdir?
(Zaman emek tasarrufu sağlar. Kalıcılık ve somutlaştırma sağlar. Tembelliğe ve bağımlılığa itebilir işsizlik yaratabilir.)
29. Sürdürülebilir kalkınma için öğrencilerinizle neler yapabilirsiniz?
(Geri dönüşüm projeleri ve doğal kaynakları verimli kullanma açısından çeşitli dramalar projeler materyaller bilgi afişleri vs)
31. Kanun (müzik aleti sorusu)

32. Karlofça Antlaşması?

(Osmanlı İmparatorluğu'nun batıda büyük çapta toprak kaybettiği ilk antlaşmadır. Karlofça Antlaşması'ndan sonra Osmanlı İmparatorluğu kaybettiği toprakları geri alma siyaseti izlemeye başlamıştır. Ayrıca duraklama dönemi biterken, gerileme dönemi başlamıştır.)

33. Telefonun olumlu ve olumsuz kullanımı?

(Faydalı yazılımlar deney, eğitici oyun gibi olumlu yönleri iken; siber zorbalık, asosyallik, bağımlılık olumsuz yanlarıdır. Yine bilgiye kolay yoldan ulaşmayı sağlaması olumlu yönlerindedir.)

34. Aile yapısı nasıl korunur?

(Aile yapısını koruması ile ilgili sosyal medya kampanyaları başlatılabilir. Ailenin önemini vurgulayan seminerler düzenlenebilir. Aile terapileri vs)

35. Siber güvenlik önlemleri neden alınır?

(Özel hayatın gizliliğinin korunması için. Bireyin sanal ortamdaki tehlikelere karşı açık hedef haline gelmemesi için. Zorbalıktan korunmak, teknolojinin yararlı şekilde kullanılması, zararlarından korunmak için)

36. Programın dört ögesinden biri nedir?

(hedef, içerik, eğitim durumları , değerlendirme)

37. Ericsson kimlik karmaşası hangi yaş aralığına denk geliyor?

(11-17 yaş kimlik kazanmaya karşı kimlik karmaşası. Beğendiği ya da örnek aldığı birisine özenmekte ve onun gibi davranmaya başlamaktadır. Bu dönemi başarı ile atlatan kimseler kimlik duygusu edinirken, başarıyla atlatamayan kimseler kimlik karmaşasına düşerler.)

38. Öğrenilmiş çaresizliği yenmek için neler yapılabilir?

(Gelişim düzeyine uygun yapabileceği sorular yöneltilip kendine güveni gelmesi sağlanır , aşama aşama zorlaştırılır. Davranışı küçük parçalara bölerek başarı duygusunu tatmasını ve özgüveninin gelişmesini sağlarım. vs)

39. Ölçme aracı bulunması gereken özellikler?

(geçerlik, güvenilirlik, kullanılabilirlik)

40. Teknolojinin ve yeni yaşam koşullarının eğitim üzerinde yarattığı olumsuz etkiler?

(Bilgi kirliliği oldukça fazladır. Yanlış öğrenmeler meydana getirebilir. Yanlış kullanıldığı takdirde Zaman kaybına yol açar. Dikkatlerinin çok çabuk dağılması, olumsuz rol modeller, amaçsızlık, asosyallik, akran zorbalığı. Dikkat eksikliğine neden olabiliyor. Uyku sorunları. Hircinleşme, rekabet ortamı oluşabiliyor. Ayrıca çok fazla uyana maruz kalıyorlar. Ödev yaparken hazır bilgiye ulaşıyorlar örneğin chatcpt vs)

41. Bağlı değerlendirme nedir?

(Belli bir gruba bağlı olan değerlendirmedir önceden ölçütün belli olmadığı değerlendirme)

42. Tesadüfi hata nedir?

(Kaynağı, yönü, miktarı belli olmayan hata türüdür. Güvenirliliği etkiler.)

43. Milli uzay programı nedir?

(Milli Uzay Programı, Dünya'daki gelişmeleri dikkate alarak, ülkemizdeki mevcut potansiyeli değerlendirmek üzere ülkemizin uzay politikaları alanındaki vizyonunu, stratejilerini, hedeflerini ve projelerini, koordineli ve entegre olarak yürütülmesine yönelik hazırlanmış kapsamlı bir projedir.

44. Uzayın ulusal ve uluslararası etkileri?

(Günümüz artık uzay ve teknoloji devri. Bir ülke gelişmiş ülke statüsünde bulunmak istiyorsa uzaya da yatırım yapmak zorunda ve söz sahibi olmak zorundadır. Günümüz uzay ve teknoloji çağı ve ülkemizin dünya devletleri arasında kendini diğer alanlarda olduğu gibi bu alanda da gösterip yerini alması gelişmişlik düzeyimizi gösterir)

45. Basamaklı öğretim nedir?

(Nunley ortaya atmıştır. 5 aşamada gerçekleşir. Öğretmen öncelikle basamaklara yönelik hazırlık yapar daha sonra CBA basamakları hazırlanır. Öğrenci bu basamakları sırayla geçtikten sonra süreç değerlendirmesi yapılır. Nunny tarafından geliştirilmiştir. Bloomun bilişsel taksonomisindeki bilme kavrama uygulama analiz sentez değerlendirme basamaklarından görevler verilir)

46. Teknolojinin gelişimi ile birlikte çocukların oyun oynama alışkanlıklarında oluşan değişimi yorumlayınız.

(Teknolojinin gelişmesi ile birlikte çocuklar bireysel yönde oyunlara yönelmiş sosyallik azalmıştır .yüzyüze etkileşim yerine sanal ortamda oynanan oyunlar artmıştır. teknolojinin hayatımızın her alanına girmesinden dolayı çocuklar artık sokaklarda oynayıp sosyalleşmiyor teknoloji üzerinden oyunlar oynuyor bu da asosyal olmalarını iletişim yeteneklerinin düşük olmasını ve göz ve vücut sağlıklarının bozulmasına neden oluyor)

47. Nunley öğretim modeli?

(Basamaklı öğretim modeli)

48. Geleneksel oyunun kentleşme dolayısıyla azalmasını değerlendiriniz.

(Kentleşme nedeniyle çocukların oyun alanları kısıtlandı. Bu sebeble bireyler evlerinde telefon tablet bilgisayar üzerinden oyunlar veya sosyal medya ile daha fazla zaman geçirmek zorunda kaldılar. Bu da onların bağımlı hale gelmesine asosyal tembel üretmeyen sadece tüketici bireyler olamsına sebep oldu.)

49. Sanal gerçeklik(VR) ve artırılmış gerçeklik(AR) arasında fark?

(VR gerçekliği tamamen değiştirir, sanal dünyayı tamamen gerçeklik olarak sunar. AR gerçeklik ile sanal dünyayı birlikte harmanlar. Gerçeklik tamamen değişmez.)

50. Sanal gerçeklik ve simülasyon faydaları?

(Yaparak yasayarak öğrenmeyi sağlar,bilgiyi kalıcılaştırır.Gercege yakın yasantılar sunar. Gerçeğe yakın deneyimler sunması, maliyetli ve tehlikeli durumlar için alternatif eğitim yöntemleri sunması ve gerçeğe yakın öğretim fırsatı tanınması)

51. Düzeyine göre ölçek türleri nelerdir?

(sınıflama (gruplama, nominal, isimsel) ölçeği; sıralama (ordinal) ölçeği; eşit aralıklı (interval) ölçek; ve eşit oranlı (ratio) ölçek olarak sayılabilir.

52. Sosyal medyanın tüketime etkisi?

53. Gestalt kuramı?

54. Gestalt kuramının algısal örgütlenme ilkeleri?

55. TV internet ve sosyal medyanın konuşma diline etkisi?

56. Belirtke tablosu?

57. Bruner' in öğrenme kuramı?

58. Ölçmede hatanın en aza indirilmesi?

59. Çocukların geleneksel oyun yerine bilgisayar oyunlarını tercih etmesinin sosyalleşmeye etkisi?
60. Buluş stratejisi? (tanım verilmiş)
61. Kamu kurumlarındaki protokol ve işleyiş hakkında ne düşünüyorsunuz?
62. Kritik dönem?
63. Çizgi filmlerde kültürün önemi?
64. Hazırbulunuşluk ile ilgili tanım
65. Okuma ve dinleme alışkanlığını dijital ortamlarda nasıl sağlarsınız?
66. Geçerlik türlerinden birini yazınız
(yapı, kapsam, uyum, yordama, görünüş, ölçüt, sonuç)
67. Tesadüfi hata neyi etkiler? (güvenirlilik)
68. Aritmetik ortalamaya göre ölçüt türü nedir? (bağlı ölçüt)
69. Belirtke tablosu öncelikle neyi etkiler? (kapsam geçerliği)
70. Geleneksel oyunların kentleşme dolayısıyla azalmasını değerlendiriniz
(Asosyal nesiller yetişir maalesef bu yaratıcılığın ve hayal gücünün azalmasını da sebep olabilir, çocukların sosyal becerilerini , problem çözme becerilerini olumsuz etkiler, ayrıca çocuklar enerjilerini yeterince atamadığı için ve teknolojiye de yönlendiklerinden göz ve vucut sağlığı bozulabilir...)
71. Eğitimde tesadüfi hatalardan arınlık hangi ölçme kavramıdır? (güvenirlilik)
72. Ausubel'in temsilcisi olduğu ve öğretmen merkezde olduğu öğretim stratejisi?
(sunuş yolu stratejisi)
73. Sınavda tam puanın 100 olduğu bir sınavda 70 puan alan bir öğrencinin geçmesi hangi değerlendirme türüdür? (mutlak değerlendirme)
74. Sönme nedir? (Koşulsuz uyarıcının ortamdan çıkmasıyla davranışın azalarak yok olması)
75. Holland kuramı nedir?
(Kişilik tiyolojileri belirlemiştir. Bireyleri buna göre meslek seçimine yönlendirmiştir)
76. Benlik algısına dayalı kuram hangisidir?
(Superin benlik kuramı kişinin kendini nasıl algıladığıyla ilgili)
77. Nesne korunumu ne zaman kazanılır? (Somut işlemler dönemi)
78. Kütüphanelerin okuma alışkanlığına katkısı nedir? Kütüphaneler fiziki olarak nasıl olmalıdır?(huzur verici ve ferah olmalı okuma güdüsü aşılmalı yeterli kaynak ve materyal olmalı, Dikkat dağıtıcı renkler seçilmemeli rahat ferah bir düzene sahip olmalı. Ses yalıtımı yapıp trafikten uzak bir yere konumlandırılmalı vs)
- 79.
- 80.
- 81.
- 82.